

# TouchGFX

## GUIの新たな可能性を切り拓く



### STM32用無償GUI開発ツール

TouchGFXは、STM32マイコン・ベースのユーザ・インタフェースを開発するための使いやすいグラフィカルC++ソフトウェア・フレームワークです。

このツールはSTM32エコシステムに統合されており、STM32CubeMX、STM32CubeIDE、およびSTM32Cube Programmerソフトウェアを使用して実装できます。

TouchGFXの導入により、開発者は、ドラッグ & ドロップ式のGUIビルダであるTouchGFX Designerによって魅力的なユーザ・インタフェースを迅速かつ容易に開発することができます。



#### TouchGFX GENERATOR

TouchGFXプロジェクトの構成および生成



#### TouchGFX ENGINE

最適化されたハードウェア加速グラフィックス・ライブラリ



#### TouchGFX DESIGNER

ドラッグ & ドロップ式のPC GUIビルダおよびシミュレータ

無償の組み込みソフトウェアX-CUBE-TOUCHGFXとして提供



### GUIのプロトタイプ作成

TouchGFX Designerにより、すべてのSTM32評価ボードにアクセスし、独自のユーザ・インタフェースの開発が可能です。30以上のウィジェット、画像、およびテキスト・マネージャにより、プロトタイプ作成にいち早く着手することができます。

### GUIの製品開発

STM32CubeMX、STM32CubeIDE、TouchGFX Generator、TouchGFX DesignerなどのSTM32エコシステム・ソフトウェアによって、製品開発を迅速に進めることができます。

#### GUIプロトタイプ開発の手順

- 1 TouchGFX Designerを開く
- 2 STM32評価キットを選択
- 3 デモを作成 / 選択
- 4 STM32評価キットで実行

#### カスタムGUI開発の手順

- 1 STM32CubeMXやSTM32CubeIDEでプロジェクトを作成
- 2 TouchGFX GeneratorでTouchGFX HAL開発を開始
- 3 TouchGFXおよびご使用のIDEで独自のGUIを開発
- 4 カスタム・ハードウェアで実行

